

Bielefeld entdecken – Stadt erleben! Mit viel Spaß überwinden eure SchülerInnen Grenzen: Generationsgrenzen, Grenzen der Kommunikation, Grenzen in der Klassengemeinschaft, persönliche Grenzen und wachsen dabei über sich hinaus. Das Stadtabenteuer ermöglicht euren Schülern ihre Orientierung zu verbessern und die Lebenswelt Stadt in einem anderen Kontext kennenzulernen. Die Kommunikation mit fremden Menschen, die Arbeit im Team oder auch die Konfrontation mit persönlichen Ängsten stehen im Vordergrund. Auf dem Plan stehen unterschiedliche Aufgaben und Aktionen an öffentlichen Plätzen und Fahrten mit der Stadtbahn und Bussen. Adrenalin verspricht die Jagd nach Mr. X, einem Detektivspiel in der Stadt. Das Ziel dieser Tage ist es, alltagsrelevante Fähigkeiten wie Mobilität, Problemlösekompetenz, Engagement und Kommunikation der einzelnen TeilnehmerInnen zu stärken und ihre Persönlichkeitsentwicklung zu fördern.

1. Tag:

Anreise bis zum Mittagessen. Nach der mittäglichen Stärkung stellen die „Schattenspringer“ sich und ihr Programm vor. Mit einigen Kennenlernaktionen macht sich die Gruppe warm. Die ersten Stadtaktionen fördern die Orientierung der SchülerInnen im städtischen Umfeld. Erstmals eingefunden fordern verschiedene Aufgaben die Kommunikation und den Umgang mit Menschen der neuen und fremden Umgebung. Gemeinsame Reflexionen ermöglichen den Austausch über das Erlebte und den Ausblick in den persönlichen Alltag.

2. Tag:

Gestärkt vom Frühstück stehen die Themen Mobilität und Grenzen überwinden auf dem Plan. „Mr. X“ muss durch die ganze Stadt gejagt werden. Die Schülerinnen und Schüler lernen hierbei, wie wichtig Absprachen untereinander und zwischen den Gruppen sind, um ein gemeinsames Ziel zu erreichen. Der Umgang mit dem Straßenbahnnetz wird spielerisch geübt. Am Nachmittag lässt die Klasse bei gemeinsamen Teamspielen ihre ganze Energie raus. Eine zusammenfassende Reflexion am Ende des Programms gibt Raum sich über das Erlebte und Gelernte mit den Mitschülern auszutauschen und einen Blick in den (Schul)alltag zu werfen.

3. Tag:

Abreise nach dem Frühstück (ohne Betreuung).

ALLGEMEINE HINWEISE

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in dem Jugendgästehaus bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl219

Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP (Frühstück, Lunchpaket, warmes Abendessen) Unterbringung im Mehrbettzimmer mit Dusche / WC
- ✓ Programm 2 Tage erlebnispädagogische Betreuung, ÖPNV 9-Uhr Tagesticket von moBiel inklusive
- ✓ Das Programm ist auch mit 4 Ü / VP und 3 Tagen Programmbetreuung buchbar.

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Bielefeld,
Hermann-Kleinewächter-Str. 1
33602 Bielefeld

+49 521 522050
@jgh-bielefeld@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

JBB gGmbH
Hermann-Kleinewächter-Str. 1
33602 Bielefeld

+49 521 52205-120
@jgh-bielefeld@djh-wl.de